## Создание объектов класса string

#include <string>

int main() {

std::string s1 (“Hello ”);

std::string s2 (“world”);

std::string s3 = s2; //???

std::string s4 = s1 + s3; //???

s1 += s2; //???

}

## Доступ к символам

std::string str("Harry Potter");

for (int i = 0; i < str.length(); i++)

{

std::cout << str.at(i);

std::cout << str[i];

}

const char\* newString = str.c\_str();

int size = str.length();

char chararray[80];

str.copy(chararray, size, 0);

chararray[size] = 0;

## Модификация объектов класса string

std::string s1("Все хорошо, прекрасная маркиза.");

std::string s2("принцесса");

std::string s3("Приветствую ");

s1.erase(0, 12); // убираем "Все хорошо, "

s1.replace(11, 7, s2); // заменяем "маркиза" на "принцесса"

s1.insert(0, s3); // вставляем "Приветствую, "

s1.erase(s1.size() - 1, 1); // убираем '.'

s1.append(3, '!'); // добавляем '!!!

## Сравнение объектов класса string

std::string aName = "John";

std::string userName = "Jack";

if (userName == aName)

std::cout << "Names are equal\n";

else if (userName < aName)

std::cout << "userName идет до aName\n";

else

std::cout << "userName идет после aName\n";

int n = userName.compare(0, 1, aName, 0, 1);

std::cout << "Первые две буквы Вашего имени ";

if (n == 0)

std::cout << "совпадают ";

else if (n < 0)

std::cout << "идут до ";

else

std::cout << "идут после ";